

Nyhedsbrev nr. 46 - Januar 2025

Forbud drager!

Godt nytår til dig der læser med nu. Jeg håber at du kom godt ind i 2025. I dag ser jeg på, hvad 2024 blandt andet havde anrettet på den digitale tallerken. Blev der mon plads til AI og etik? I dag kan en chatbot være *den* du ønsker! Endda kæreste. Vi begynder i USA.

“Jeg føler, at det er et stort eksperiment, og at mit barn bare var en følgeskade!” Sådan sagde Sewell Setzers mor til The New York Times tilbage i oktober 2024, efter at hendes søn Sewell havde taget sit eget liv. Over en lang periode havde Sewell et platonisk, men dybt følelsesmæssigt kærlighedsforhold til en chatbot hos Virksomheden **Character.AI**. Chatbotten udgav sig for, at være *Dragedronningen* i Game Of Thrones. Sikkert som amen i kirken, så fralægger Character.AI sig ethvert ansvar. Om sig selv siger de: Chatbots som hører dig, forstår dig og husker dig! Det slogan taler til mange børn og unge. Sikkerhed taler åbenlyst ikke til Character.AI.

I Danmark gik der ild i debatten om SoMe. Og det brænder stadig. Det kulminerede med et Borgerforslag om, at forbyde TikTok, Instagram og Snapchat til personer under 18 år. Formålet er ædelt. At beskytte børn og unge mod skadelige, vanedannende digitale stimulanser. Ønsket er et totalforbud. Men kan de folkevalgte på Christiansborg ikke blive enige, så findes der en *nøddgangs-klausul*. Med den skal Folketinget pålægge tech-selskaberne, at indføre beskyttelsesfaktorer som; tidsbegrænsning, regler for data-høst hos mindreårige og forbud mod målrettede reklamer. *Gerne i rask tempo!*

Ja tak til faktorer der beskytter børn og unge. Borgerforslagets efterspurgte findes dog allerede! På EU-niveau. I det europæiske ungdomsår 2022 besluttede man med **Better Internet for Kids**, at sikre alderssvarende digitale tjenester, *hvor alle børn i Europa beskyttes, styrkes og respekteres online. Så det sikres at ingen lades i stikken.*

Det der adskiller EU's initiativ fra det danske Borgerforslag er, at man i EU ønsker en **digital myndiggørelse**. Det skal være muligt for alle børn, at få de nødvendige færdigheder og kompetencer. For at sikre, at de træffer sunde valg og udtrykker sig sikkert og ansvarligt online. EU ønsker børn og unges aktive deltagelse. De skal have indflydelse i digitale miljøer med børnestyrede aktiviteter. Det kalder jeg for **DIGITAL DANNELSE!**

Forbud drager! Men skal vi have børn og unge med, så skal de inddrages. SoMe's bovporte skal ikke stå på vid gab! Børn skal heller ikke evigheds-scroller. Regulering, digital dannelse og forældres samtykke er besværligt. Men det rimer på danske værdier.

“Ingen kræfter styrer vores liv så fuldstændigt som dem, vi tror vi selv har magt over.”

Dennis Lindholm Nielsen, Digital dannelseskonsulent, 30180539 [Digital dannelse](#)