

Nyhedsbrev nr. 39 - april 2024

Børn gamer! Skal vi vædde?

I efteråret 1991 blev jeg introduceret til Risk. Strategispillets Rolls Royce. I dag er Call Of Duty og Counterstrike computerspillenes Rolls Royce. Tilbage i 1991 sad vi fem mand på et kollegium og spillede Risk til den lyse morgen. Modsat Counterstrikes 36 millioner aktive spillere hver måned, så var vi afhængige af, at alle fem var hjemme. Risk er et brætspil uden avatars og udskiftere!

På landsplan gamer 96 procent af børn og unge online. Ingen spiller Risk. ALLE børn og unge, som jeg taler med gamer. Alligevel ved 80 procent af forældre til børn mellem 5 og 17 år ikke, hvad en **loot box** er? Hjemme på værelserne, er børn i risiko for, at udvikle ludomani, fordi forældre sjældent ved, at mange gratis spil har den lille hemmelighed! Børn spiller *gratis* de spil der koster millioner, at udvikle. Det er umuligt som forælder at gennemskue. Spillene slår sig op på, at være gratis. Men der betales via data, eller ved at købe *skins* i spillene. Loot boxes er digitale én-armede tyveknægte. *Gamefluencers* – influencers på spilområdet - deler videoer, hvor de viser de lækre *skins* (virtuelle våben, guldmønter og pynt) der heldigt *gemte* sig i deres loot box. Gamefluencers glemmer bare lige, at fortælle børnene, at spiludbyderen betaler dem for, at dele videoerne!

Risk er gaming! ikke gambling! Indleder dit barn sig på Risk, så frygt ikke, at børneopsparingen forsvinder hurtigere end is på en varm sommerdag. Men er dit barn blandt de 96 procent der gamer, så læs videre. De fleste *online sukkerknalder* børn tilbydes er sjældent underlagt lovgivning. I 2023 gik 17 aktører forrest i kampen med, at få foretaget et forbud mod salg af loot boxes i spil. Blandt andre Miriam Michaelsen fra Medierådet for Børn og Unge og Mads Reinholdt fra Forbrugerrådet Tænk. De der ved mest er bekymrede.

Særligt en rapport fra 2022 fik aktørerne til tasterne. Den viste at 10,9 procent af danskerne har pengespils problemer. En fordobling på fem år! Seks procent er børn mellem 7 og 17 år. Det burde være umuligt, særligt fordi gambling er ulovligt for folk under 18 år. De virtuelle Lottokuponer med langt flere nitter end gevinster er "skinbetting". Det er *ikke* omfattet af spilleloven og kræver derfor *ikke* tilladelse. Systemet loot box, hviler på tilfældighedsbelønning. Dopaminsuset venter på, at blive udløst. Opskriften på afhængighed er desværre ikke særligt kompliceret. Det burde den være! Tilsat en god portion lovgivning.

Skatteminister Jeppe Bruus har lovet at se på sagen. On that note, så er det selvsamme Jeppe Bruus, der for tiden bakser lidt med nogle ejendomsvurderinger. Så det...? Man behøver ikke være Digital danneskonsulent (men det hjælper) for at forestille sig, hvad manglende retssikkerhed betyder for børn og unge på sigt? Digital dialog er et must for forældre. Lovgivningen er åbenlyst ikke på børnenes side. Det er ikke en gang værd at vædde om!